# Visual Viewport

## 介绍

视觉视口 API提供了一种用于查询和修改窗口[视觉视口](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Visual_Viewport)属性的显式机制。视觉视口是屏幕的视觉部分，不包括屏幕键盘、捏合缩放区域之外的区域或任何其他不随页面尺寸缩放的屏幕上工件。

## [概念和用法](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Visual_Viewport_API#concepts_and_usage)

移动网络包含两个视口：布局视口和视觉视口。布局视口涵盖页面上的所有元素，视觉视口是屏幕上实际可见的内容。当用户捏缩放页面时，视觉视口会缩小，但布局视口保持不变。屏幕键盘 (OSK) 等用户界面功能可以缩小视觉视口，而不影响布局视口。

当网页元素需要在屏幕上可见而不管网页的可见部分如何时会发生什么？例如，如果您需要一组图像控件保留在屏幕上，而不管设备的捏缩放级别如何，该怎么办？当前的浏览器处理此问题的方式各不相同。视觉视口让 Web 开发人员可以通过相对于屏幕上显示的内容定位元素来解决这个问题。

要访问窗口的视觉视口，您可以[VisualViewport](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/VisualViewport)从[window.visualViewport](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/visualViewport)属性获取一个对象。该对象包括一组描述视口的属性。它还添加了两个事件onresize和onscroll，每当视觉视口发生变化时就会触发。这些事件允许您相对于通常锚定到布局视口的视觉视口定位元素。

## 接口目录

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 目录链接 |
| [VisualViewport](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/VisualViewport) | [链接](VisualViewport/index.docx) |
| [Window.visualViewport](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/visualViewport) 只读 | [链接](VisualViewport/index.docx) |

## 特殊用法

|  |  |
| --- | --- |
| 用法名称 | 目录链接 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 注意事项

## 兼容性